



**« Je ne perds jamais : soit je gagne soit j'apprends »
Nelson Mandela**

Règlement (minimum) de la compétition multisports autogérée

Dans le cadre du festival des innovations sportives de la FSGT Dimanche
5 juin de 10h à 15h

La philosophie :

Cette compétition extraordinaire, sera avant tout une rencontre conviviale. Ce sera une épreuve à affronter, avec pour chacun une prise de risque pour en revenir régénéré, une performance à réaliser pour se mesurer, agrandir l'espace et raccourcir le temps, une compétition pour vivre l'instant suprême ou l'on bascule de l'égalité des chances à l'inégalité du résultat, voire se classer pour ceux que cela intéresse.

Le principe

Vers le sommet de la pyramide omnisport, chaque équipe cherche à atteindre son pinacle ou s'en approcher, avant la fin de l'épreuve. Mais pour atteindre les sommets, il faut jouer, jouer beaucoup, se rencontrer pour se défier dans diverses activités et s'affronter loyalement afin d'enregistrer des résultats qui rapprochent du but.

Règlement :

Équipes de 4 joueurs minimum de 7 à 77 ans et plus, sur le terrain, (possibilité de remplaçants)

Les équipes peuvent être homogènes en âge, sexe et niveau ou hétérogènes.

Il faut au moins un adulte dans l'équipe.

Les défis :

Les équipes sur un même pied d'égalité doivent accepter le défi

Le défi par une équipe moins bien classée ne peut pas être refusé

Une équipe moins bien classée peut décliner le défi d'une équipe mieux classée.

Une revanche dans la même activité est possible si elle ne pénalise pas les équipes en attente pour rentrer sur le terrain, sinon il faut changer d'activité.

Le droit de retrait existe, il faut venir s'en expliquer au superviseur médiateur à la table de marque

Les résultats :

Une victoire fait monter de 3 divisions, un nul de 2 et une défaite de 1.

Les rencontres sont auto arbitrées, Pour valider les résultats, un délégué de chaque équipe communique ensemble les résultats à la table de marque sous la pyramide.

Activités support des jeux : Athlétisme, Basket, Football, Double Dutch, Escalade, Rugby, Tennis, Tennis de Table, Ultimate, Volley, ...

Pour chaque activité, à proximité du terrain sera proposé un règlement de base : avec des variantes, voire des super pouvoirs pour certains joueur afin de gérer l'hétérogénéité et s'adapter aux grandes différences. Un médiateur sera à proximité faciliter l'appropriation des règles, pour conseiller ... sans arbitrer.

Déroulement

Les rencontres sportives débutent à partir de 10h. Un match entre deux équipes dure 20mn. Au bout de 20 mn, les équipes apportent les résultats à la table centrale qui leur propose un défi contre une nouvelle équipe dans une autre activité.

Il ne faut pas perdre de temps pour mettre au point les défis et avoir un temps de jeu gratifiant

Tout ce qui n'est pas précisé ou interdit par ce règlement est possible dès que les deux équipes en sont d'accord, (si désaccord l'équipe la moins bien classée a le dernier mot). Les équipes sont invitées à faire preuve d'intelligence collective pour concilier affrontement et réussite de tous.

Conclusion

Venez prendre le risque d'essayer en participant. In fine, la mise au point expérimentale et partagée de cette nouvelle forme de compétition pourrait nous mettre sur la voie des nouveaux jeux convivialistes et olympiades populaire du sport pour tous dont notre monde a tant besoin. La FSGT n'oublie pas que l'adversaire est l'ami qui vous fait progresser et que le sens original de compétition c'est « chercher ensemble ».